

ALIX

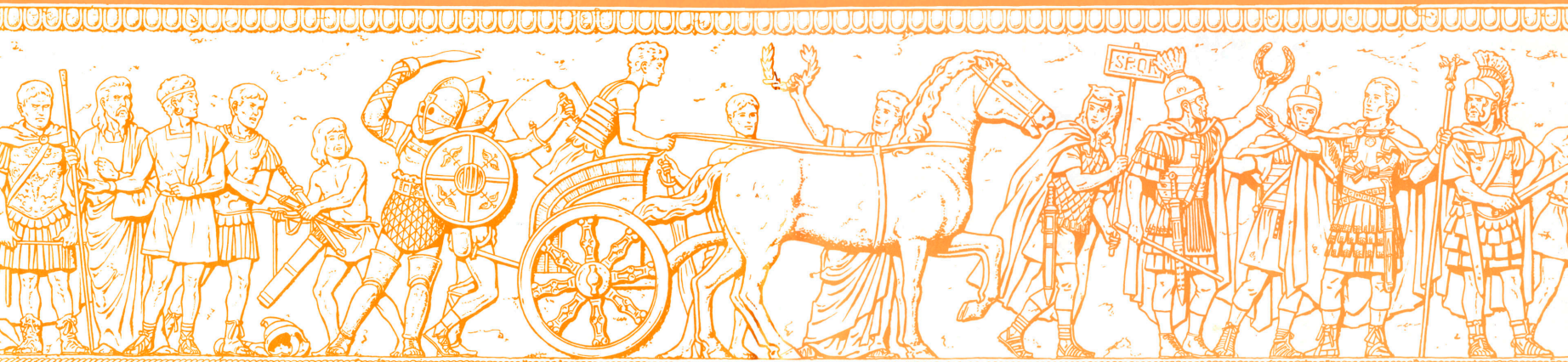


JACQUES
MARTIN

LE SPHINX D'OR

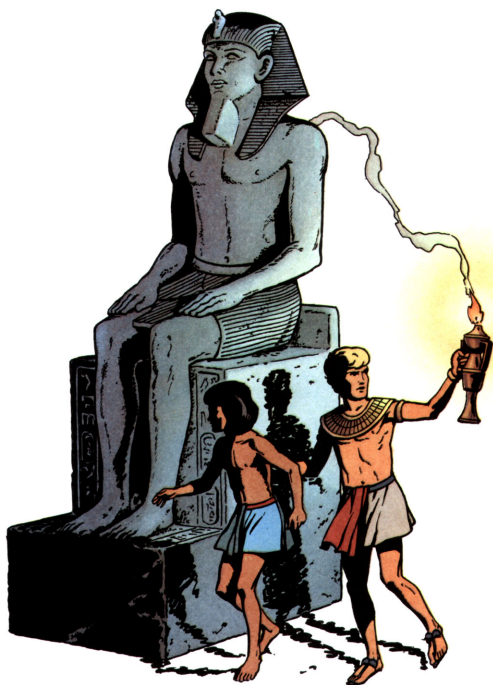


CASTERMAN



JACQUES
MARTIN

LE SPHINX D'OR



CASTERMAN

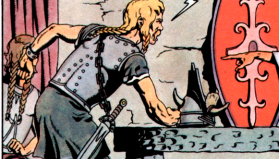
Par une suite de manœuvres fort habiles, César est parvenu à encercler l'armée de Vercingétorix dans la ville d'Alesia. La situation des assiégés empire de jour en jour, mais ils gardent l'espoir que d'autres chefs gaulois vont lever une armée pour les secourir. Dans un village proche, tandis que la population vague à ses occupations, une violente discussion s'est engagée entre le chef Aldéric et ses compagnons afin de savoir si les hommes de leur clan doivent se joindre à l'armée de secours.



Il faut se battre contre les Romains, Aldéric ! Si nous restons passifs, la vengeance de Vercingétorix sera terrible. Tu dois te conduire en chef ! Astorix, lui, n'aurait pas hésité.



Je t'interdis de prononcer ce nom devant moi. Astorix est mort et je me moque de ce qu'il aurait pu faire !



Tu as peur de lui, canaille ! Tu crains son ombre !... Si tu ne te joins pas à Vercingétorix, tu n'es qu'un lâche !



Je vais te faire regretter ces paroles, druide de malheur !



Pourquoi nous quereller ? Notre patrie est déchirée par la guerre : cherchons à nous entendre. Que proposes-tu, Aldéric ?



Les Romains nous ont déjà vaincus inutile de nous exposer à une nouvelle défaite.

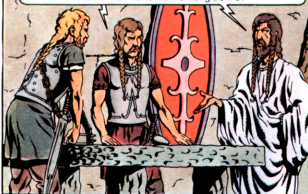


Si Vercingétorix capitule, les armées de César mettront notre pays à feu et à sang. Il nous reste encore une chance de vaincre. Tentons-la !...



Expose ton rite, Astorix.

Offrons un sacrifice. Si la fumée est noire, cela signifiera que les dieux ne veulent pas notre intervention. Au contraire, si elle est blanche, nous devons faire la guerre.



Tu n'es qu'un fourbe. Ta science te permet de rendre à volonté la fumée blanche ou noire !



Tu te trompes, Aldéric. Il ne s'agit pas d'un sacrifice ordinaire.



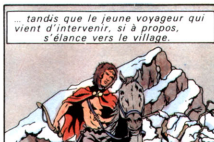
Comme dans toutes les occasions solennelles, je propose que, pour décider les dieux à répondre à notre appel, nous immolons une victime HUMAINE !







Mais à l'instant où le druide va porter le coup, une flèche traverse sa manche.



... tandis que le jeune voyageur qui vient d'intervenir, si à propos, s'élance vers le village.



Sauve qui peut ! Le ciel va nous tomber sur la tête. Nous sommes perdus !



Terrorisée par ce qu'elle prend pour un prodige, la foule se disperse en désordre...



Tais-toi, imbécile ! Ne bougez pas, vous autres !... Toi, le barde, lance ta torche sur le bûcher.



Mais l'homme, complètement affolé, tente de fuir.

Si tu ne m'obéis pas sur-le-champ, je te fracasse le crâne. Gravis ces marches et mets le feu au bûcher !



Mais pendant que le cavalier traverse le village en trombe, semant la panique parmi les habitants, et qu'il force vers l'autel...



... le barde gravit l'escalier en tremblant.



Alors, au moment où il va lancer sa torche, le jeune homme lui saute à la gorge, et le cheval, lancé à toute allure, culbute Aldéric.



Ayant pris pied sur les marches, l'étrange cavalier envoie rouler le barde au bas de l'escalier.



Cependant, dans la neige, la torche continue à crépiter.



Eh bien ! je suis intervenu à temps !... Je vais trancher tes liens. Pourquoi voulaient-ils te tuer ?... Qu'as-tu donc fait ?



Mais Vanic l'interrompt brusquement.

PRENDS GARDE !



En se retournant, le jeune voyageur voit Aldéric qui grimpe les marches, armé de son glaive et de sa torche.

Tu vas le payer cher!



Aussitôt, il tranche les liens de Vanic.

Arrête-toi!... Au premier geste, je



Mais Aldéric brandit son épée. Alors, d'un coup de pied, le jeune homme le fait basculer.



Emportés par leur élan, les antagonistes roulent à terre... Quant à Vanic, lui, il plonge sans hésiter.



Lorsque le jeune homme se redresse, il entend avec stupeur les paroles de Vanic.

Ce sacrifice n'était qu'un prétexte pour supprimer le dernier des Astorix, hein, canaille?!?



Usurpateur! Assassin!

Relevez-vous tous les deux!



Toi, rassemble les villageois! Mais attention!... je t'ai à l'œil.

Tandis qu'Aldéric obéit, le barde, qui a repris connaissance, se relève, complètement éberlué.



Où! des huttes! Écoutez-moi! C'est Aldéric qui vous parle! Rassemblez-vous autour de l'autel.



Un à un, craintivement, les Gaulois obtempèrent à l'ordre de leur chef.



Puis Ansila et sa suite arrivent près d'Aldéric.

Qui est-ce? Quelle est cette arme qu'il tient en main?

Chut! Laissez-moi faire.



Sois prudent, nous courons des risques!

Plus maintenant. Nous sommes cent contre un.

Fort de la présence de ses hommes, Aldéric crie un ordre.

Emparez-vous de ces deux criminels sur-le-champ!



Après un instant d'hésitation, les soldats s'avancent. Mais Alix les arrête.

Que craignez-vous donc? Voyez, je n'ai plus d'armes! Maintenant, oseriez-vous porter la main sur votre chef légitime. JE SUIS ALIX, LE FILS D'ASTORIX!

A cette nouvelle extraordinaire, les soldats et la population paraissent pétrifiés. Ils s'interrogent du regard...



puis, brusquement emportés par l'enthousiasme, ils acclament leur nouveau chef.



et portent en triomphe le fils de cet Astorix qu'ils ont tant aimé. Alix, ému jusqu'aux larmes, répond à leurs ovations.



La tournure des événements a laissé Ansila et Aldéric tout pantois.

Qu'allons-nous faire ?



Le druide a recouvré son sang-froid.

Attends ! J'ai une idée.



Il s'avance de quelques pas et crie.

Ecoutez-moi. Ceci est très important. Il faut que je pose quelques questions à ce jeune homme !



Tu prétends être Alix, le fils d'Astorix ? Peux-tu le prouver ? Et comment se fait-il que ce ne soit pas Astorix lui-même, ou ta mère, qui nous revienne ?



Ma mère est morte ! Quant à mon père, j'ignore où il est en ce moment ; mais je n'ai pas perdu l'espoir de le retrouver.



La réponse est insuffisante ! N'importe qui, à ce compte-là, pourrait se proclamer fils d'Astorix et revendiquer le commandement.



Après avoir été réduite en esclavage, ma famille a été dispersée. D'ailleurs, si vous aviez fait votre devoir à cette époque-là, je n'aurais pas été emmené en captivité avec mes parents. Je ne suis pas revenu ici pour vous commander, mais uniquement pour me retrouver parmi vous.



A cet instant, Vanic intervient.

Alix ressemble trop à son père pour que nous nous trompions. Que ceux qui sont de mon avis se groupent autour de moi !



Un instant plus tard, Aldéric et Ansila se trouvent seuls. Toute la tribu s'est rangée derrière Vanic.

Inclinons-nous !. Mais il ne perd rien pour attendre.

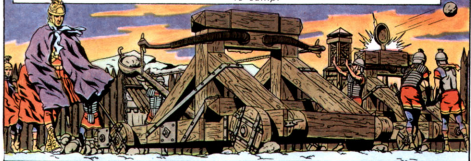


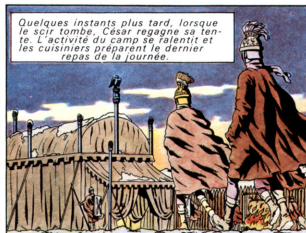
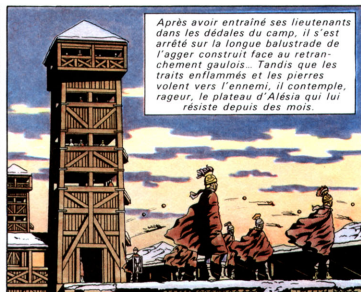
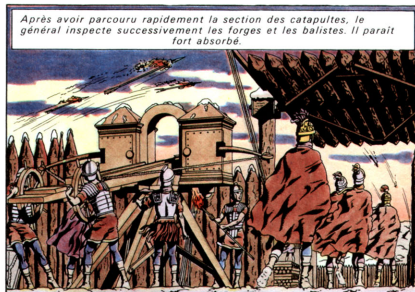
Les deux chefs s'avancent vers Alix et le saluent avec un respect hypocrite.

Oubliions le passé, mes amis ! Je vais avoir besoin du concours de toutes les bonnes volontés !

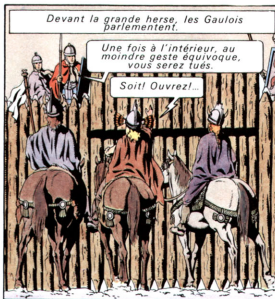


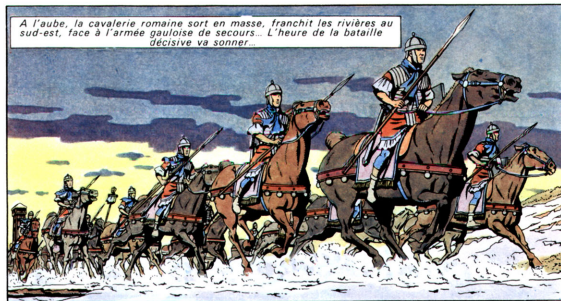
Cependant, autour d'Alésia, la bataille fait rage. César, qui a fait amener devant la ville tous ses engins d'assaut, arpente nerveusement le camp.

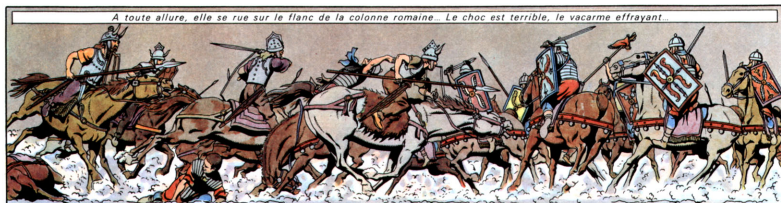
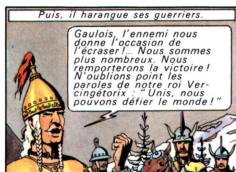














Par Jupiter ! C'est bien le garçon dont César a parlé !... Vite, attrapons-le !...



Attiré par le tumulte de la bataille, Alix galope vers Alésia.



Sans perdre un instant, le centurion et sa suite dévalent la pente.



Et bientôt la poursuite s'engage... Alix force l'allure...



Il est plus léger que nous : il va nous échapper !... Drufus, prends ta fronde et arrête-le, coûte que coûte !...



Le soldat place aussitôt un silex dans le cuir et il le fait tourner.



Atteint en pleine nuque, Alix pousse un grand cri... et il tombe.



Cependant la bataille touche à sa fin. Malgré une sortie désespérée, les assiégés refluent, pourchassés par les Romains.



La rage au cœur, Vercingétorix veut se lancer encore dans la bataille, mais un de ses lieutenants l'en empêche.



Allons ! Tu n'es plus le droit de l'exposer.

Quelques instants plus tard, un officier romain arrête la contre-attaque.



Il suffit !... Nous avons remporté une victoire éclatante !

Et, au crépuscule, seuls quelques cavaliers qui regagnent le camp, et des fumées au loin, témoignent encore du terrible combat qui vient de se dérouler.



La nuit est venue... Devant son état-major, César tance vertement un jeune centurion.

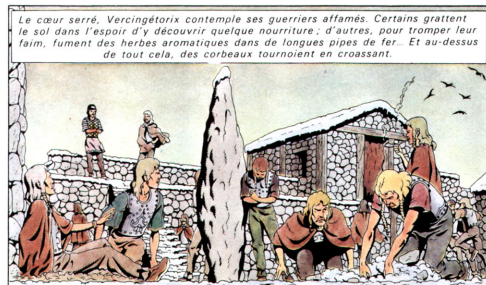


Tu es indigne de commander à des soldats de la République !

Mais !

Il n'y a pas de mais !... Celui que tu devais rechercher est venu, par miracle, se jeter dans tes pieds... et tu me le ramènes mort !







Comme un cavalier se présente devant la herse, dans un silence impressionnant...



... Alix s'adresse à César.

Général, sois indulgent ! Il est brave et n'a fait que défendre son sol... Il mérite le respect !



Alix !... Je désirais t'épargner ce spectacle douloureux !... Mais...



Adieu, César !... A Rome, dans six mois, et que les dieux te protègent !...



Et tandis qu'Alix s'éloigne, Vercingétorix s'avance lentement vers César. Paré de ses attributs royaux, ses armes à la main, on lit une profonde amertume sur son visage.



Subjugués par l'allure majestueuse du grand vaincu, les légionnaires ne le quittent pas des yeux.



César lui-même ne peut s'empêcher d'éprouver une sorte de malaise. Il est ému, malgré lui, par la noblesse de cet adversaire qui a mis en péril la puissance romaine.



Arrivé au pied de l'estrade, Labiénus s'apprête à prendre les armes du vaincu.



Mais, brusquement, le chef gaulois saute à terre.



Il fait quelques pas, s'immobilise et, durant un instant, il toise fièrement son ennemi.



Puis, d'un geste violent, il jette ses armes dans la direction de César.



Les officiers romains demeurent un moment pétrifiés. Labiénus lui-même ne sait quel parti prendre...



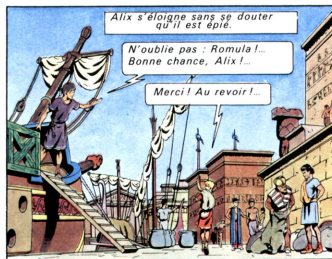
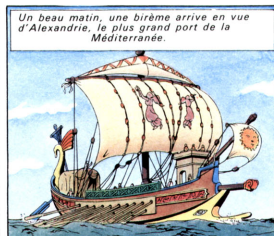
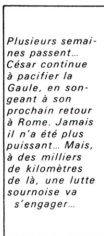
Mais soudain, emporté par la colère, il dégaîne son glaive.

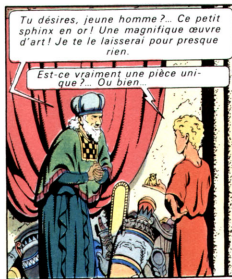
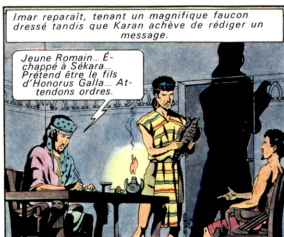
NON ! LABIÉNIUS !



Eu égard au courage exceptionnel de cet homme, et à certaines prières qui m'ont été adressées, je ne veux point me laisser guider par le ressentiment. Labiénus, traite-le avec tous les honneurs dus à son rang. Va, tu peux disposer !...









C'est bien possible !... Je l'ignore, car je ne suis pas très avant... Hé ! Hé !...



Voici quand même une pièce d'or pour ta peine !... Non ! Garde cet objet. Au revoir !



Et Alix laisse le marchand interloqué.
Diable ! Si tous mes clients étaient pareils !...



Tiens ! Kara !... Mais que fais-tu encore derrière cette tenture ?

Moi !... Euh !... Je regardais, tout simplement !...



Voici ton vase et donne-moi ce sphinx... Un bon conseil : si tu tiens à la vie, sois moins bavard désormais. Salut !



Sur ces mots, Kara quitte le marchand.

Que manigance encore ce damné Phénicien ?... Il en veut sûrement à ce jeune homme... En effet, il le suit.



Quelques instants plus tard, dans la vieille ville, Alix, s'arrête stupéfait.

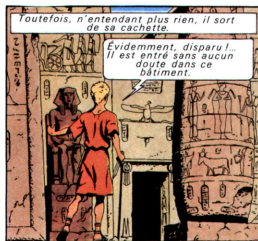
Par exemple !... Le faux aveugle !... Suivons-le...



Avec d'innombrables précautions, Alix se met à filer Sékara qui, d'un pas lent, l'entraîne vers les quartiers déserts des temples en ruines.



Mais soudain, le faux aveugle se retourne et Alix a juste le temps de se dissimuler derrière un mur.



L'instant même, n'entendant plus rien, il sort de sa cachette.

Evidemment, disparu !... Il est entré sans aucun doute dans ce bâtiment.

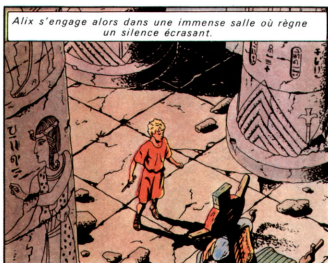


Alors, prudemment, il s'engage dans l'ancien sanctuaire, l'œil aux aguets.

Rien de ce côté !



Rien non plus par ici !... S'il m'a vu, il s'est bien caché. Mettons-nous...



Alix s'engage alors dans une immense salle où règne un silence écrasant.



Peut-être m'a-t-il attiré dans un traquenard !... Je devrais faire demi-tour !

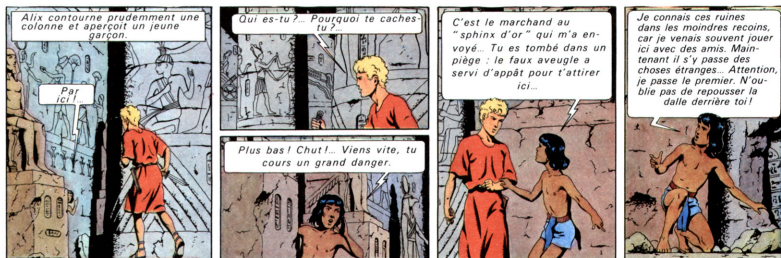
Soudain, Alix sursaute.

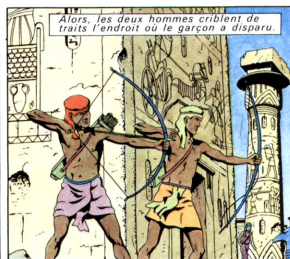
Pas de doute, il est là.



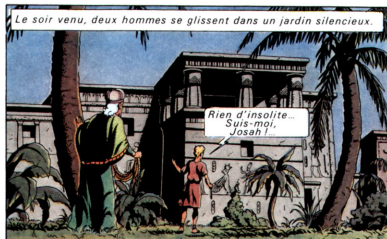
... puis il fait brusquement volte-face.

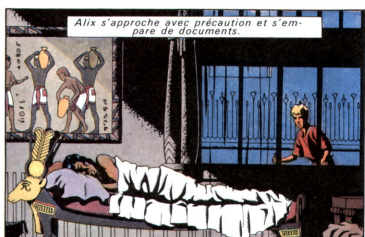
Psst !... Psst !...







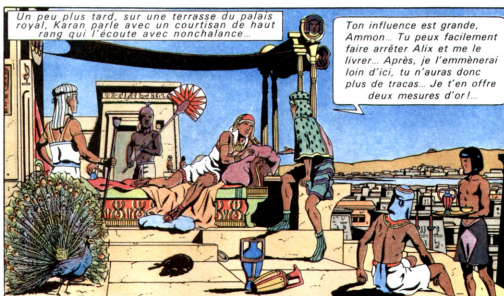
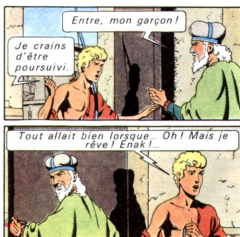


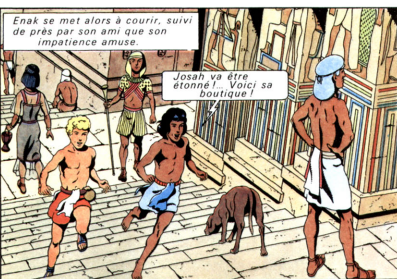
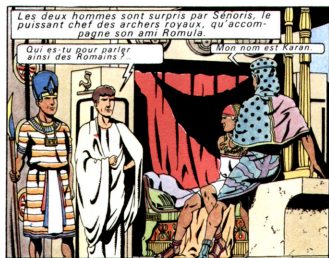


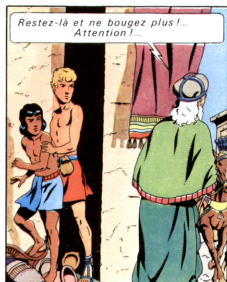




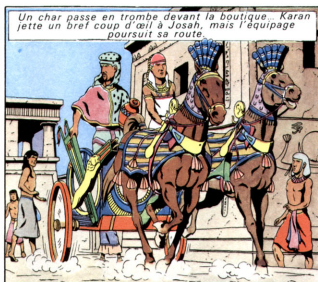








Restez-là et ne bougez plus!...
Attention!



Un char passe en trombe devant la boutique. Karan
jette un bref coup d'œil à Josah, mais l'équipage
poursuit sa route.



Ouf! Ils sont passés!... Que peuvent
bien faire ces deux gredins?!!...
Mais, ils vont chez Romula!



Peut-être ont-ils appris
que je lui ai confié les
documents! Il faut donc
que j'aille chez lui sans
tarder.



Mais bientôt l'équipage ralentit devant la
somptueuse villa du Romain.

Je descends ici - il ne faut pas
qu'on nous voie ensemble.
Tiens voici l'amphore!



Donc, je t'attends où tu sais.
N'oublie pas d'allumer la lampe
avant de sortir! Après, nous
irons chez moi où tu recevras
ton or. Ensuite, nous nous occu-
perons de Sénoris. Va!

Entendu!



Et quelques instants
plus tard...

Dis à ton maitre
qu'Ammon
désire lui parler.



Tou ici? Que veux-tu?

Ta présenter mes excu-
ses, Romula!



et comme c'est la coutume ici
d'offrir un cadeau lorsqu'on veut
se faire pardonner, je t'ai apporté
cette lampe.

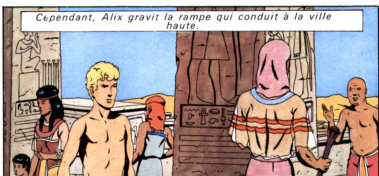


Nos mages disent qu'offrir la lumière à
un ami efface l'injure... Puis-je
l'allumer?

Certainement!



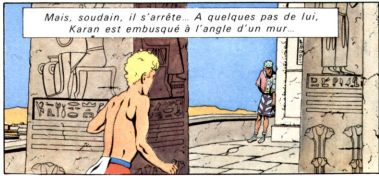
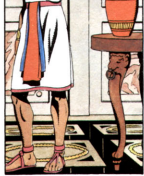
... je forme des vœux
pour que notre amiti-
té ne soit plus ja-
mais troublée par
aucun malentendu!



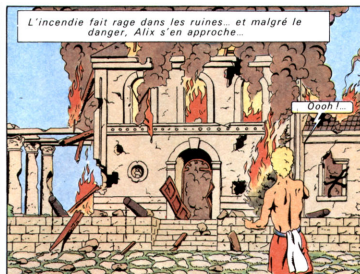
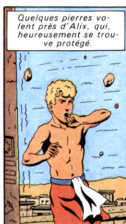
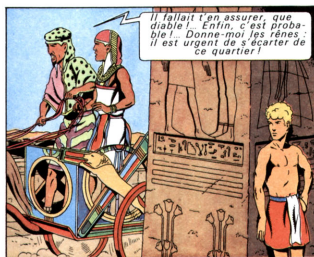
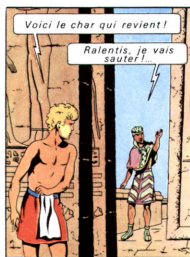
Cependant, Alix gravit la rampe qui conduit à la ville
haute.

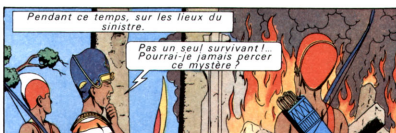
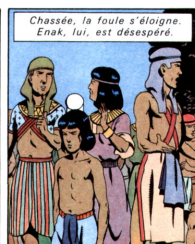
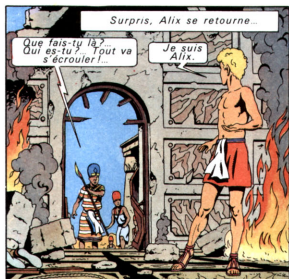


Merci! Tu te montres
généreux... Je regrette
ce qui s'est passé au
Palais, crois-moi et...



Mais, soudain, il s'arrête... A quelques pas de lui,
Karan est embusqué à l'angle d'un mur...







Vous, restez ici, et ne laissez personne s'approcher des ruines.



Cependant Josah, très inquiet, arrive sur les lieux du drame.

Mon Dieu ! La maison de Romula est détruite ! Mais où sont-ils ?



ENAAAKI ! AAALIX !



Où êtes-vous ? Enak ! Alix !



Toi, qu'as-tu à crier ainsi ? Tu le connais, Alix ?



Aussitôt, Josah dit tout ce qu'il sait concernant Alix et Karan.

Il aura voulu détruire le document que possédait Romula et... Oooh !



Alix surgit indemne, sautant un petit mur.



Comment as-tu échappé à la mort ?

J'ai pu éviter l'éboulement de justesse et je suis arrivé à sortir par derrière.



Eh bien, tu as eu de la chance ! Mais au fait, as-tu vu, toi aussi, Karan et Ammon arriver ici avec une lampe ? L'avaient-ils encore lorsque'ils sont partis ?

Ils ne l'avaient plus !



Et Enak, qu'est-il devenu ? Le sais-tu, Alix !

Non !



Probablement a-t-il été enlevé par ces bandits ! C'est pourquoi il faut les retrouver le plus vite possible !



Mais le soir même, Enak se trouve bien loin d'Alexandrie.



Tandis que, sur la terrasse de Karan.

C'est du beau travail ! Buvoons à la santé du Sphinx qui me nommera ministre !



Au fait ! Cette prodigieuse découverte dont il a le secret ! Qu'est-ce ?

Tu en sais déjà trop ! Sois discret ! Sinon...



Mais soudain, Imar paraît.

Karan, par ici, vite !



Qu'y a-t-il ?

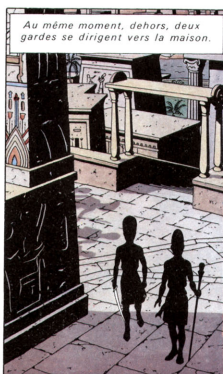
Viens à la fenêtre - et regarde !



Par tous les diables !



Tonnerre!... Les archers!



Au même moment, dehors, deux gardes se dirigent vers la maison.



Impossible de sortir : ils nous encerclent!... Mais je n'ai pas encore dit mon dernier mot!



A cet instant, la lourde porte résonne sous les coups frappés par un officier.

Karan, au nom du Pharaon, je t'ordonne d'ouvrir. Si à la troisième sommation tu n'as pas obéi, nous enfonçons la porte!



Vite! Va chercher les faucons et la lampe qui est dans ma chambre.



Sénoris croit nous prendre au piège! Eh bien, qu'il vienne donc nous chercher ici! Il le payera cher!... Nous allons partir par une issue secrète : suivez-moi et ne traînez pas.

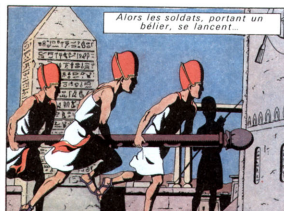


Pendant que, protégés par les arbres et les buissons, les archers cernent la maison.



... Sénoris sort de l'ombre, et, d'un geste impératif, il désigne la porte.

Allez-y!



Alors les soldats, portant un bélier, se lancent.



... et la maison tremble sous le choc. Mais la porte résiste.



Parvenu dans le sous-sol, Karan écoute.

C'est y est, ils donnent l'assaut! Hâtons-nous. Imar, descends le premier.



Dépêchez-vous, car je dois lâcher les faucons.

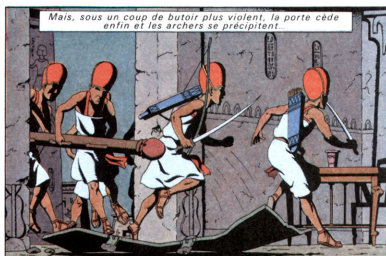


Peu après, les rapaces jaillissent d'un coup-rail et s'élèvent dans les airs.

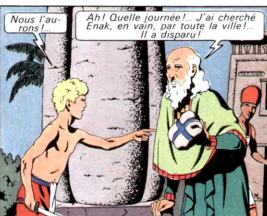
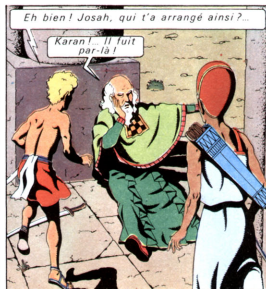
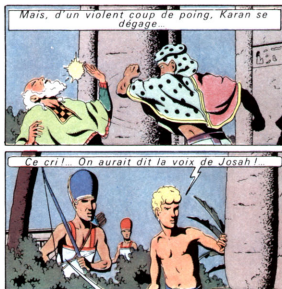


Cependant Ammon, toujours attablé sur la terrasse, s'installe.

Que signifie ce vacarme? ... Et ce vol de faucons?



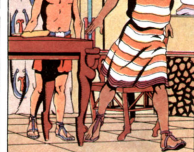


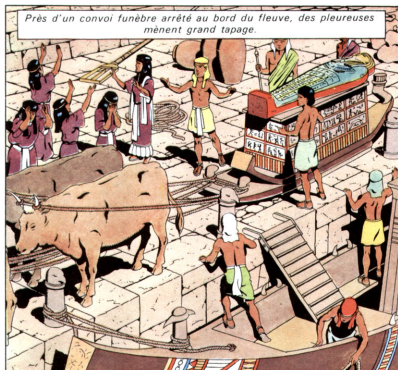


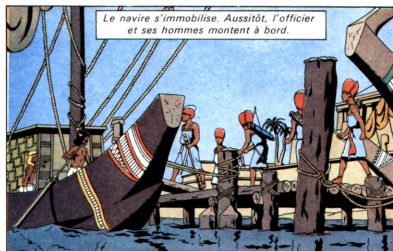
Les heures passent!... Malgré une fouille systématique de la cité, Karan demeure introuvable! Quant à l'interrogatoire d'Ammon, il n'a rien donné! Le courtisan ne sait rien sur Efaoud. Le mystère du "Sphinx d'or" reste donc entier... Alors, le matin suivant, Sénoris et Alix font le point de la situation.



Mais comme l'agencement d'une telle expédition réclame du temps, le mieux serait que tu partes d'abord en éclaireur... Découvre ce temple, observe ce qui s'y passe et transmets-moi des messages par la voie qu'employait Karan : des faucons. Nous pourrions ainsi agir avec plus d'efficacité, et, dès que les troupes seront prêtes, je me mettrai en route.







Le navire s'immobilise. Aussitôt, l'officier et ses hommes montent à bord.



Capitaine, j'ai ordre de fouiller ton navire.



Où est ce sarcophage ?.. Ah ! Là !..



Tu es chargé de le transporter dans un village du Haut-Nil. C'est bizarre !



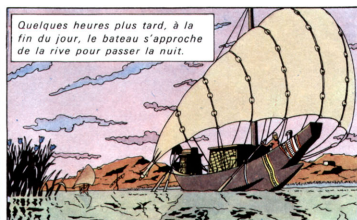
Et peu après.

Rien ! Il n'y a personne d'autre à bord que les membres de l'équipage.



Bon ! Tu peux continuer ta route... Si jamais tu remarques quelque chose de suspect, alerte le poste le plus proche.

Entendu !



Quelques heures plus tard, à la fin du jour, le bateau s'approche de la rive pour passer la nuit.



Soudain, les bateliers sursautent.

Tu as entendu ?.. C'est à la poupe !



Ils s'élancent aussitôt sur le pont.



Là, derrière le sarcophage ! Quelqu'un !



Mais avec vivacité, l'homme bondit de sa cachette et saute dans le Nil.



Laisse donc !... Le fleuve est infesté de crocodiles !



Des restes de nourriture...

et des trous dans le bois. C'est là qu'il se cachait !



Tandis que le fuyard gagne la rive couverte de joncs et de papyrus...



des crocodiles glissent à sa rencontre.



L'instant d'après, un cri déchirant retentit.

Le malheureux !

Au secours !



Les crocodiles l'ont dévoré !... Allons, le sort en est jeté : rentrons à Alexandrie !



Tout le monde à son poste ! Nous rentrons.



Et, emporté par le courant, le navire file vers le Nord.



Cependant, le fugitif a échappé, par miracle, aux sauriens. Lorsqu'il atteint la rive, il lance une flèche dans la gueule du monstre le plus proche.



Sous l'effet de la douleur, l'animal fouette l'eau, empêchant ses congénères d'acoster.



Alors Karan s'arrête.

Ils retournent à Alexandrie ! Ils vont avertir Sénoris du tour que je lui ai joué !



Brrr... La nuit devient fraîche ! Je vais me réfugier dans cette bergerie.



De la paille, mais rien à manger !... Ahh !



Bientôt, Karan se réchauffe devant un feu de brindilles allumé au moyen de deux silex.



Le lendemain, pour se protéger des rayons impitoyables du soleil, Karan a placé un morceau de tunique sur sa tête. Et il marche ainsi depuis des heures.



Soudain, il s'arrête.

Quelle chaleur ! Je vais me rapprocher du Nil... Mais...



Un oiseau !... Ici !... Et c'est un faucon !... Oh ! il descend !



En effet, le rapace plonge et disparaît derrière une colline.



Où va-t-il ainsi ? De la prudence, je n'ai plus qu'une flèche !

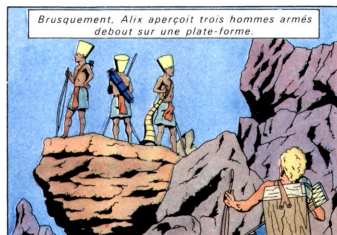
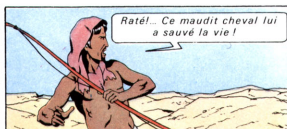


Après avoir rampé jusqu'au sommet du monticule, Karan passe prudemment la tête... Et n'en croit pas ses yeux !

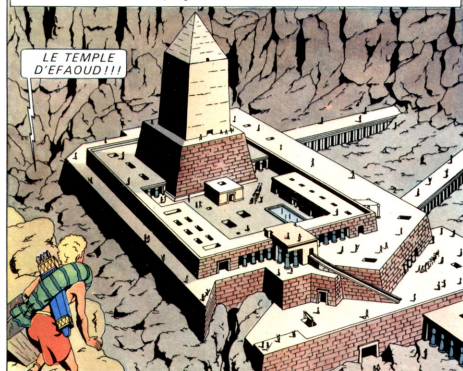
Mais, c'est LUI !...



Je ne retrouverai jamais pareille chance !... Par tous les diables, il s'agit de viser juste !

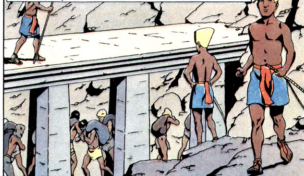


Au fond d'un cirque rocheux, s'élève un bâtiment aux dimensions gigantesques. A en juger par les personnages nombreux qui en parcourent les terrasses, il doit y régner une intense activité.



LE TEMPLE D'ÉFAUD!!!

Du bâtiment, deux couloirs s'élancent vers une paroi abrupte. Dans ces couloirs, constamment surveillés, d'innombrables porteurs vont et viennent.



Ce n'est pas un temple, mais une forteresse qui paraît imprenable!



A moins que?... Par cette gorge, là-bas... Et encore!



Ce "Sphinx" a tout prévu. Oh! un éboulement! Vite, un refuge!



Alors, il rebrousse chemin dans l'espoir de trouver rapidement un abri...



... afin d'envoyer le plus vite possible un faucon à Sénoris.



Alix!... Quelle heureuse surprise!... Ainsi, tu es tombé dans le piège! Voilà ce qui arrive aux garçons trop curieux!

Mais soudain, une voix railleuse le glace! Karan est là, devant lui!



Inutile de courir, tu ne nous échapperas pas. Tu es encerclé! Allons, reviens, maudit chien!



En effet, quelques instants après, Alix se trouve face à face avec un garde.

Aussitôt, il s'élance sur l'homme et lui cingle le visage de son arc.



Mais ce mouvement trop brusque lui fait perdre l'équilibre. Il bascule et tombe dans le précipice.



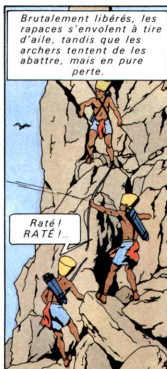
C'est une chute terrible, vertigineuse, qui cloue d'effroi les soldats les plus endurcis !



Puis, c'est le silence. Mais Karan est le premier à réagir.

Il doit être mort !

Des faucons ! Ils se sont échappés de la caisse. Tirez ! Mais tirez donc !



Brutalement libérés, les rapaces s'envolent à tire d'aile, tandis que les archers tentent de les abattre, mais en pure perte.

Raté !
RATÉ !



Cependant, un garde crie, d'en-bas.

IL EST ICI ! VENEZ !

Il respire encore. Un peu plus, il s'écrasait sur les rochers.



Enfin, c'est sans connaissance qu'Alix est transporté dans les longs couloirs du temple.



Posez-le à terre et ramenez-le. Le " Sphinx " voudra sûrement le voir.



Mais, à peine sorti de la pièce, le Phénicien rencontre deux étranges personnages qu'il salue avec beaucoup de déférence.



Et lorsqu'Alix revient à lui, il voit, étonné, un des asiatiques le contempler avec un sourire indéfinissable.



Debout, maintenant ! Et tâche de marcher droit. Je t'ai à l'œil !



Une haute tenture s'écarte et un somptueux cortège s'avance. Sur un trône richement décoré, un homme est assis dans la pose hiératique des pharaons. Mais son visage, que surmonte la coiffe traditionnelle du roi des rois, se dissimule sous un masque d'or.



Alors, le plus âgé des Chinois murmure quelques mots à son compagnon et l'autre approuve de la tête.



Soudain, un dignitaire apparaît et frappe le sol de sa canne.

LE SPHINX !



Le "Sphinx" fait un signe à Karan, celui-ci s'approche et reçoit alors des instructions qui, visiblement, le réjouissent.

Ce sera prêt!



Puis, le masque d'or se lève et congédie ses gardes.

Sortez! Laissez-moi seul avec cet étranger.



Les gardes partent à reculons vers la sortie.

Quelques-uns d'entre vous resteront à proximité, prêts à intervenir.



Enfin, l'homme masqué s'approche d'Alix.

Toi qui as failli provoquer ma perte, te voici enfin en mon pouvoir! Il y a longtemps que j'attends ce moment!



Cependant, de l'autre côté de la pièce, un rideau vient de bouger.

J'avais donné l'ordre de te tuer sans aucune pitié!



A présent, inutile que tu meures! Tu es à ma merci!

Mais? Cette voix.



Désormais, tu resteras près de moi. J'ai besoin de gens courageux comme toi. Si tu me sers, tu deviendras riche et puissant. Dans le contraire, ce sera l'esclavage à vie... A toi de choisir.



Si je pouvais arracher ce masque!

Que décides-tu? Inutile de chercher à me tromper, car tu seras mis à l'épreuve. La manière dont tu t'en tireras m'éclairera sur ton dévouement.



Découvre ton visage! Je te répondrai.

NON! Mais prends garde: ma patience a des limites.



Soudain, il découvre un long poignard.

Ce masque me gêne, mais il est indispensable. Afin de mener mes projets à bien, je me suis fait passer, aux yeux des Egyptiens, pour une sorte de dieu! Après avoir conquis ce pays, je me rendrai maître du monde!



Lentement, il arrive près de la tenture.

J'ai les moyens de conquérir l'Egypte, puis la Grèce. Enfin Rome!



et brusquement, il y plante son poignard.

Cela, malgré Sénoris, malgré les TRAITRES!



Personne! J'aurais pourtant juré.



Alors, ta réponse?

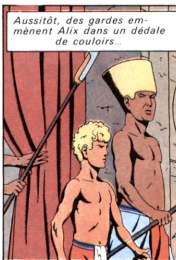
Je le répète: enlève ton masque.



Tu t'entêtes! Tant pis pour toi! Ho-là, gardes! Ho-là, Karan!



Soumetts ce jeune entêté à l'épreuve que nous lui avons préparée : cela le fera réfléchir.



Aussitôt, des gardes emmènent Alix dans un dédale de couloirs.



... puis ils lui font descendre les marches d'un escalier interminable.



... qui aboutit à une salle sombre.



Arrivé à proximité, Karan entraîne vigoureusement Alix vers le puits.

Regarde! Le spectacle en vaut la peine!

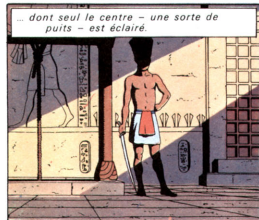


Horifié, Alix voit un corps humain suspendu dans l'ombre et, tout au fond, il devine une masse grouillante.

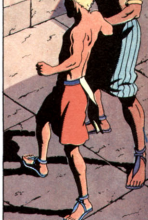


Lentement ses yeux s'accoutument, puis il distingue une multitude de rats!

Holà! Reste ici, tu n'as pas tout vu. Hissez ce corps afin que notre visiteur voie son visage.



... dont seul le centre - une sorte de puits - est éclairé.



Des gardes tirent la corde et amènent le malheureux dans la lumière. Alors, il redresse la tête.



Tout doux, l'ami! Reste ici, tu ne peux plus rien pour lui!

Ignoble brute! Monstre!



Arrête ou je t'étrangle!
Tranchez la corde! Aaah!

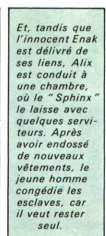
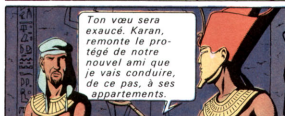
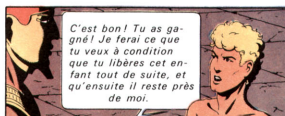


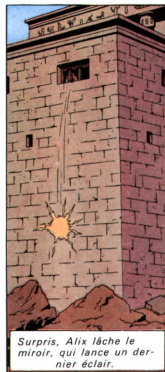
Eh bien! Qu'en penses-tu? Tu le reconnais?

ENAK!... Les lâches! Les criminels!

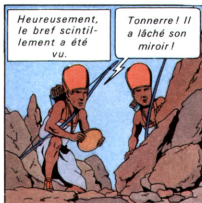


et le garde obéit!





Surpris, Alix lâche le miroir, qui lance un dernier éclair.



Heureusement, le bref scintillement a été vu.

Tonnerre ! Il a lâché son miroir !



Pendant que l'objet heurte la roche, se brise et roule au fond d'une crevasse...



... sur les rochers, les deux soldats s'empressent de transmettre le message d'Alix à un autre groupe et bientôt la nouvelle se transmet à toute l'armée de Sénoris.



Pour se donner une contenance, Alix simule une nonchalante contemplation.

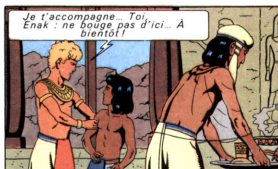
ALIX ! C'est le repas !



D'un bloc, il se retourne et scrute le visage de l'homme ; visiblement, celui-ci n'a rien remarqué.



Voici le déjeuner du garçon. Il ne peut pas quitter cette chambre. Quant à toi, Alix, tu dois me suivre : le pharaon t'invite à sa table.



Je t'accompagne... Toi, Enak : ne bouge pas d'ici... À bientôt !



Lorsqu'Alix et le serviteur s'éloignent, Enak les suit du regard, un peu inquiet.



Un moment plus tard, Alix arrive près du Sphinx d'or.

Ah ! Viens !...



Installe-toi et déguste... J'assume que t'en parles beaucoup mieux devant un bon repas.



Alix, tu es courageux ! Venir seul ici était une folie... mais c'était aussi faire preuve d'énergie et d'audace. C'est pourquoi je désire t'avoir à mon service. Je regrette d'avoir dû employer les grands moyens pour te décider...



... mais maintenant, je sais que tu tiendras ton engagement.

Au fait ! Qu'attends-tu de moi ?



Voici : je sais que Sénoris t'a envoyé en reconnaissance et qu'il marche sur Ekaud à la tête d'une puissante armée. Donc, j'imagine que, dans quelques jours, ses avant-gardes seront ici.



Or, je ne dispose pas, pour l'instant, de forces suffisantes pour repousser de violents assauts ou soutenir un long siège. Je dois gagner du temps et désorganiser l'ennemi à distance. Mon plan est le suivant : tu participes à la rencontre de Sénoris avec quelques-uns de mes hommes. Mais attention ! Ceux-ci auront l'ordre de t'abattre au moindre signe de trahison !

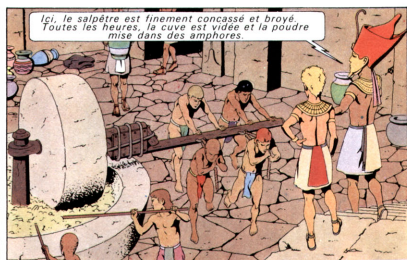
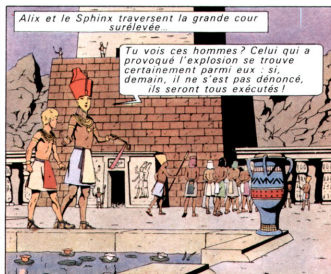


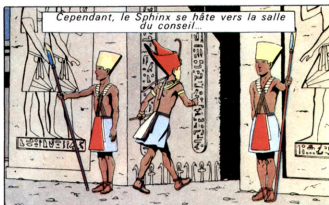
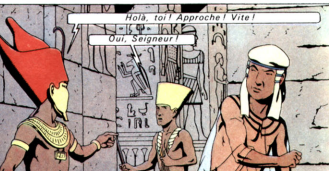
Tes compagnons transporteront deux de ces nouvelles armes que nous fabriquons. Toi, tu raconteras à Sénoris une quelconque histoire d'évasion et il te croira sur parole. Pendant ce temps, mes hommes disposeront les armes secrètes qui, la nuit volatilisèrent Sénoris et son états-major. N'est-ce pas ingénieux ?...

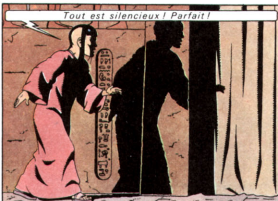
Mais à cet instant une lourde explosion ébranle tout l'édifice.

WROOUM









(1) Consul romain, adversaire de César.



Tu ne dormais pas, Alix ?

Non ! Parle plus bas, car Enak, lui, s'est assoupi.



Alix : je viens te proposer de fomenter, ensemble, une insurrection contre cet abominable Sphinx d'or. J'ai déjà tenté de détruire la réserve de poudre d'Efaoud, mais mon projet a échoué. La seule chose que j'ai réussie est d'éveiller la méfiance du masque d'or ! Mais toi, tu peux m'aider...

car celui-ci a entièrement confiance en toi !

Pourquoi une telle haine contre cet homme ?



Parce que je suis son prisonnier et qu'il utilise mon invention à des fins criminelles ! J'étais venu à Alexandrie vendre une poudre employée en Chine pour illuminer nos fêtes avec des feux d'artifices. Jamais je n'ai songé à en faire une arme !



Tout en parlant, Yen-Si s'est rapproché de la tenture derrière laquelle Alix a dissimulé ses allies.



Bon sang ! Il faut me débarrasser de ce scélérat au plus vite !



Et un peu plus tard...

Il refuse de te trahir, Sphinx.

Eh bien ! j'en suis heureux !

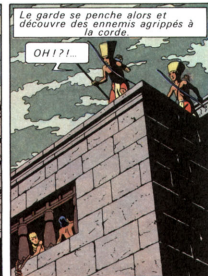


Je peux donc compter sur lui... Je l'envairai en mission demain. Pour l'instant, laissons-le dormir.



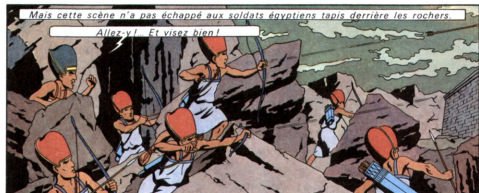
Cependant, les soldats de Sénoris ont repris leur ascension, lorsque, soudain, un bruit léger alerte les guetteurs.

Tu as entendu ?



Le garde se penche alors et découvre des ennemis agrippés à la corde.

OH ! ? !



Mais cette scène n'a pas échappé aux soldats égyptiens tapés derrière les rochers.

Allez-y ! Et vissez bien !



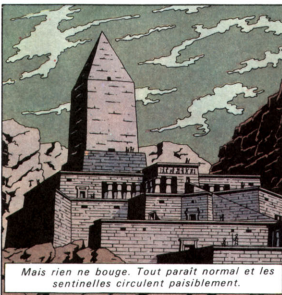
Aussitôt, une volée de flèches crible la plate-forme, et les deux gardes s'écroulent sans un cri.



Toutefois, au pied du mur, les hommes de Sénoris retiennent leur souffle...



tandis qu'Alix, le cœur battant, fixe la corniche.



Mais rien ne bouge. Tout paraît normal et les sentinelles circulent paisiblement.

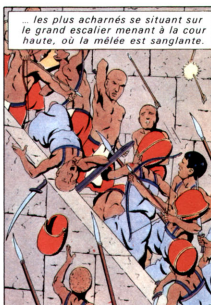
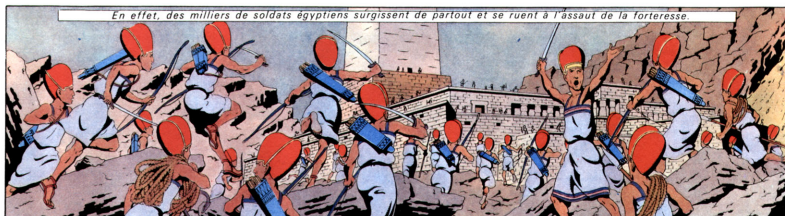
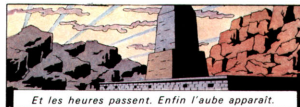


Et l'ascension recommence.

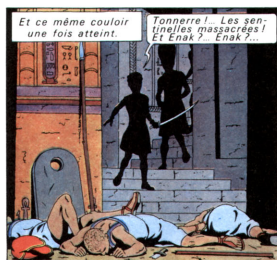
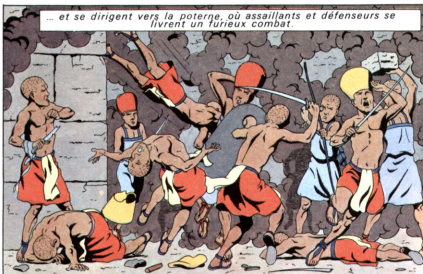


... ainsi que le travail des sapeurs.

Ça y est !

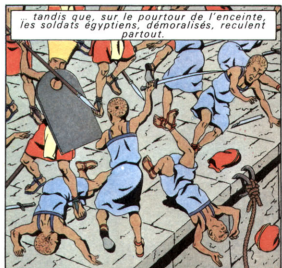








Terrorisés par ce prodige, qui a décimé leurs rangs, les assaillants encore en vie se replient précipitamment.



tandis que, sur le pourtour de l'enceinte, les soldats égyptiens, démoralisés, reculent partout.



Ceci oblige Sénoris à intervenir.

Retraite générale, mais que les officiers veillent à rassembler les fuyards!



Toi, fais monter les renforts, place-les autour du temple et attends mes ordres!



Seul un miracle peut encore nous donner la victoire! Et Alix, lui, que devient-il?



Le jeune homme tente de parer au désastre... et de retrouver Enak.

Séparons-nous en deux groupes: le premier sortira par la brèche avec les prisonniers et portera les amphores à Sénoris. L'autre ira avec moi.



Ton ami Enak doit être enfermé dans la pyramide, chez le Sphinx.

Eh bien! il faudra absolument trouver le moyen d'entrer dans cette redoute!



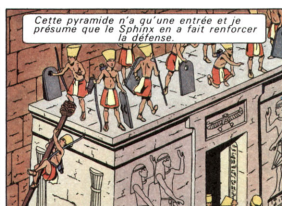
Mais la base souterraine n'offre pas la moindre issue.

Rien! Pas une fissure! Rien!...



Nous n'avons pas le temps de chercher des ouvertures secrètes. Creusons la paroi!

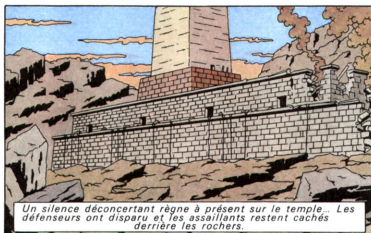
Les esclaves enfermés derrière ces murs seraient d'une aide précieuse!



Cette pyramide n'a qu'une entrée et je présume que le Sphinx en a fait renforcer la défense.



Nous pourrions les prendre à revers. Courage! Le mur est presque percé!



Un silence déconcertant règne à présent sur le temple. Les défenseurs ont disparu et les assaillants restent cachés derrière les rochers.



Lorsque deux gardes apparaissent!

Tout le monde à l'intérieur... VITE!...





C'est avec une lueur de haine dans les yeux que le serviteur regarde le Sphinx s'éloigner.

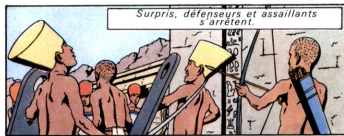


Le chien!... J'en ai assez!... C'est le moment ou jamais de me venger!



Et, pris d'une inspiration subite, l'homme s'élance et hurle.

CESEZ LE COMBAT!... ARRÊTEZ, TOUS! LE SPHINX SE REND!...

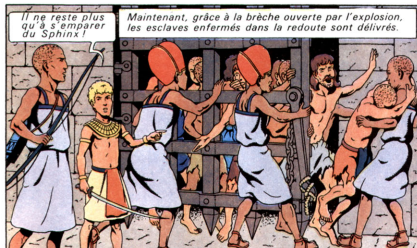


Surpris, défenseurs et assaillants s'arrêtent.



Bientôt, le chef des gardes s'avance, seul.

Je me rends!... Voici mon épée!



Il ne reste plus qu'à s'emparer du Sphinx!

Maintenant, grâce à la brèche ouverte par l'explosion, les esclaves enfermés dans la redoute sont délivrés.

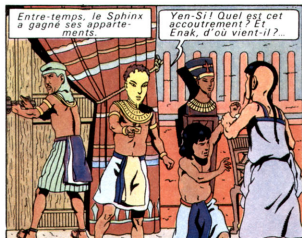


Que tous me suivent!

Une chance d'avoir gardé un vase pour faire sauter ce mur!



Oui! Mais quel curieux silence! On dirait que la lutte a cessé?!... Allons voir!



Entre-temps, le Sphinx a gagné ses appartements.

Yen-Si! Quel est cet accoutrement? Et Enak, d'où vient-il?



Des esclaves l'ont amené, alors je l'ai gardé! Voici des vêtements retirés à des soldats égyptiens: mettez-les, nous pourrions fuir plus facilement.



Oh! Qu'est-il arrivé à ton compagnon?

La tournure des événements l'affolait: il voulait se rendre! Cela devenait gênant. J'ai dû me défaire de lui...



Mais, au même instant, dans le couloir.

Voici sa porte! Allez-y!

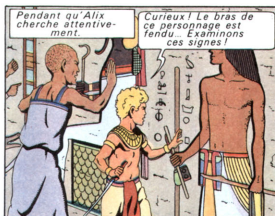
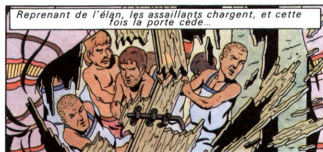


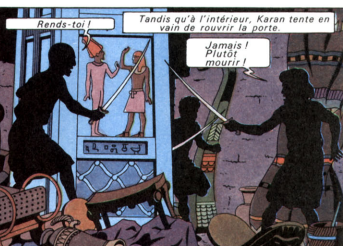
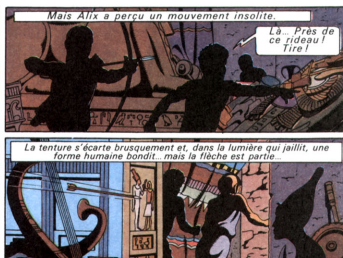
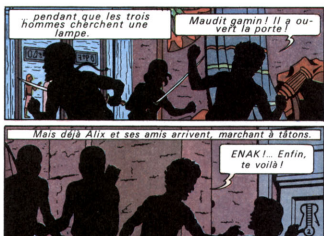
Elle est verrouillée, évidemment!

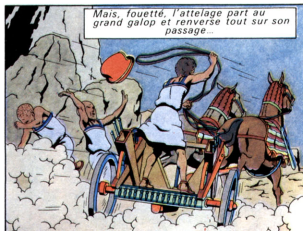
Eh bien! enfonçons-la! Plus vite elle cédera, moins ils auront de temps pour s'échapper!



Un instant plus tard, la porte craque, au grand effroi des trois hommes!









Et Arabacès –car c'est lui– quitte le char et tâche de se hisser sur l'un des chevaux.



Tu ne me tiens pas encore, mon gaillard ! Tu vas voir !



Et lorsqu'Alix est tout près, le Grec brise les rênes de sa monture et assène un violent coup de pied à l'autre cheval.

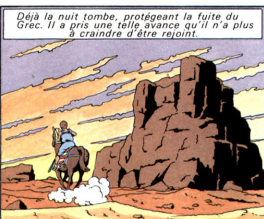


... qui se cabre, provoquant du même coup la collision avec Alix.

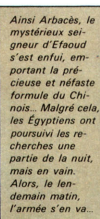


Le garçon reste un moment étourdi, puis :

Il a disparu !
Évidemment !



Déjà la nuit tombe, protégeant la fuite du Grec. Il a pris une telle avance qu'il n'a plus à craindre d'être rejoint.



Ainsi Arabacès, le mystérieux seigneur d'Efoud s'est enfui, emportant la précieuse et néfaste formule du Chi-nois... Malgré cela, les Égyptiens ont poursuivi les recherches une partie de la nuit, mais en vain. Alors, le lendemain matin, l'armée s'en va.



... mais la victoire est bien amère.

Ne désespère pas, Sénoris ! Je le retrouverai !



Je le crois, Alix... En Égypte, tu pourras toujours compter sur mon aide, mais partons maintenant ! Allons, en route !



Et la longue colonne s'ébranle. Sénoris en tête, dans la direction du Nil. Les esclaves libérés ferment la marche.



Tandis qu'au centre, têtes basses, les prisonniers s'avancent, étroitement surveillés.



Au fait, Sénoris, qu'est devenu ce Romain habillé en garde, qui nous a été si utile ?...



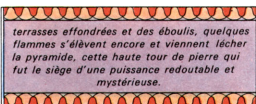
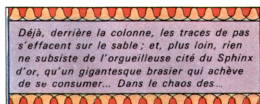
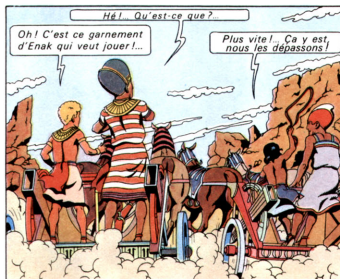
La lutte finie, nous avons retrouvé son corps parmi les victimes.



Domage ! Il était le seul à pouvoir nous renseigner sur les agissements d'Arabacès et...



Mais la phrase d'Alix se perd dans un vacarme effrayant. Une explosion formidable démantèle l'ancienne citadelle du Sphinx.





JACQUES MARTIN

les aventures d'Alix

**ALIX L'INTRÉPIDE
LE SPHINX D'OR
L'ÎLE MAUDITE
LA TIARE D'ORIBAL
LA GRIFFE NOIRE
LES LÉGIONS PERDUES
LE DERNIER SPARTIATE
LE TOMBEAU ÉTRUSQUE
LE DIEU SAUVAGE
IORIX LE GRAND
LE PRINCE DU NIL**

**LE FILS DE SPARTACUS
LE SPECTRE DE CARTHAGE
LES PROIES DU VOLCAN**

les aventures de Lefranc

**LE MYSTÈRE BORG
LA GRANDE MENACE
LE REPAIRE DU LOUP
L'OURAGAN DE FEU
LES PORTES DE L'ENFER
OPÉRATION THOR**